

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS PADA TOKO ALIFA GROSIR SEMARANG)

Amalia Fitri Wulandari¹⁾, Supandi²⁾, Andi Priyolistiyanto³⁾

¹Universitas PGRI Semarang

Email: ameliafitriwulandari123@gmail.com

²Universitas PGRI Semarang

Email : supandi@upgris.ac.id

³Universitas PGRI Semarang

Email : andipriyolistiyanto@upgris.ac.id

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk membantu kinerja karyawan toko dan laporan penjualan pada Toko Grosir Alifa Semarang yang masih nota secara manual sehingga dibuatlah Aplikasi Toko untuk Penjualan Toko Grosir Alifa Semarang yang berguna membantu proses penjualan dan laporan agar lebih efektif. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall* yang terdiri dari tahapan *requirement, design, implementation, verification, dan maintenance*. Desain sistem meliputi pembuatan *flowchart* dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman Dart dengan menggunakan database. Pengujian aplikasi dilakukan secara bertahap dengan memberikan kuesioner kepada ahli materi dan ahli media yang kemudian diuji secara langsung kepada karyawan toko. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penilaian validasi ahli dengan menggunakan skala likert didapatkan hasil rata-rata presentase kedua validator ahli materi sebesar 89% dan kedua validator ahli media sebesar 80% sehingga Aplikasi Toko untuk Penjualan Toko Grosir Alifa Semarang dinyatakan “Sangat Layak” untuk digunakan.

Kata kunci: Aplikasi Penjualan, Waterfall dan Android

PENDAHULUAN

Pada dunia bisnis khususnya dalam bidang industri pertokoan semakin berkembang dan menjadi sebuah persaingan antara yang lain, pengembang usaha harus kreatif untuk menentukan suatu konsep yang dapat meningkatkan pemasaran dan pemasaran ditoko tersebut, pemanfaatan data transaksi penjualan menjadi salah satu contoh yang

palimg umum. Karena setiap hari data penjualan akan semakin bertambah atau meningkat dengan adanya transaksi jual beli. Proses pengolahan dalam jumlah data yang semakin banyak akan menjadi masalah bagi toko jika tidak dimanfaatkan dengan baik. Salah satu teknologi yang memberikan kemudahan dalam kegiatan penjualan dan pengolahan data penjualan yaitu menggunakan

komputer yang tentunya dilengkapi dengan sebuah aplikasi tertentu (Loi et al., 2022).

Semakin berkembang pesatnya persaingan dalam dunia bisnis khususnya dalam bidang industri pertokoan, menuntut para pengembang usaha untuk menentukan suatu pola yang dapat meningkatkan penjualan dan pemasaran ditokoh tersebut, salah satunya dengan pemanfaatan data transaksi penjualan. Karena dengan adanya transaksi jual beli setiap hari data penjualan akan semakin meningkat atau bertambah. Jumlah data yang semakin banyak akan menjadi masalah bagi tokoh tersebut dalam proses pengolahan jika tidak dimanfaatkan dengan baik. Salah satu teknologi yang memberikan kemudahan dalam kegiatan penjualan dan pengolahan data penjualan yaitu menggunakan komputer yang tentunya dilengkapi dengan sebuah aplikasi tertentu (Loi et al., 2022).

Toko Alifa Grosir merupakan toko yang menjual barang-barang unik dan barang keperluan rumah tangga. Toko ini menerima pesanan dalam bentuk grosir maupun eceran yang nantinya dapat digunakan untuk keperluan pribadi atau dijual kembali. Toko Alifa Grosir

beralamat di Jalan Pamularsih IV No. 1001, Bojongsalaman, Kecamatan Semarang Barat, Kota Semarang, Jawa Tengah. Buka mulai dari jam 9 pagi sampai dengan jam 7 malam dihari Senin hingga Sabtu, sedangkan hari Minggu tutup. Toko tersebut belum memiliki sistem untuk penjualan secara offline atau konsumen yang datang langsung ke toko. Untuk penjualan secara online, toko tersebut sudah menggunakan e-commerce yaitu Shopee.

METODE

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall* yang terdiri dari tahapan *requirement*, *design*, *implementation*, *verification*, dan *maintenance*. Lokasi penelitian ini di Toko Alifa Grosir Semarang. Desain sistem meliputi pembuatan flowchart dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman Dart dengan menggunakan database. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini yaitu wawancara, observasi, dan studi pustaka. Penelitian ini menggunakan instrument dalam bentuk angket yaitu berupa skala likert yang bertujuan untuk mengukur pendapat, sikap, dan persepsi dari responden terhadap fenomena sosial yang ada.

Kategori	Skor Positif	Skor Negatif
Sangat Setuju	5	1
Setuju	4	2
Ragu-Ragu	3	3
Tidak Setuju	2	4
Sangat Tidak Setuju	1	5

Tabel 1. Skala Penilaian

Presentase	Kategori
0%-20%	Sangat Tidak Layak
21%-40%	Tidak Layak
41%-60%	Ragu-Ragu/Netral
61%-80%	Layak
81%-100%	Sangat Layak

Tabel 2. Presentase Kategor

Metode menjelaskan rancangan kegiatan, ruang lingkup atau objek, bahan dan alat utama, tempat, teknik pengumpulan data, definisi operasional variabel penelitian, dan teknik analisis.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian yang dilakukan penulis dengan menggunakan metode waterfall, menyatakan bahwa berdasarkan analisis tersebut dari segi aktivitas yang ada di Toko Grosir Alifa Semarang membutuhkan perancangan sistem informasi dengan membuat aplikasi penjualan, agar proses sistem dapat berjalan dengan lebih terencana, terarah dan sesuai dengan peraturan yang harus dipenuhi oleh sistem itu sendiri.

Dibutuhkan spesifikasi dan hardware untuk melakukan implementasi dan menjalankan sistem penjualan barang serba ada pada Toko Grosir Alifa Semarang.

1. Dalam pembangunan sistem, diperlukan beberapa software sebagai alat bantu diantaranya yaitu Dart, Flutter, VS Code dan Emulator
2. Spesifikasi hardware yang digunakan diantaranya yaitu Processor amd Ryzen 7, RAM 20 gb dan SSD 1 Tb
3. Desain sistem produk yang meliputi login, master barang, transaksi, laporan, ganti username dan ganti password.

Pembahasan dalam penelitian ini yaitu dengan desain produk pada halaman login yang digunakan untuk admin toko, sehingga hanya admin yang berhak mengoperasikan

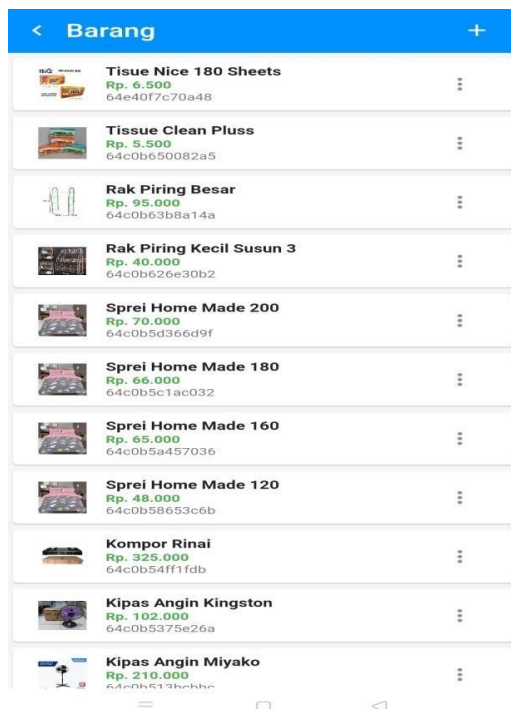


Login

aplikasi.

Gambar 1. Halaman Admin Login

Selanjutnya halaman tambah barang yang digunakan untuk menambah barang sesuai dengan produk yang dijual atau produk baru selain yang sudah ada di toko.



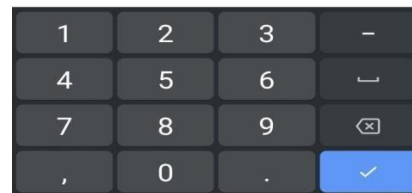
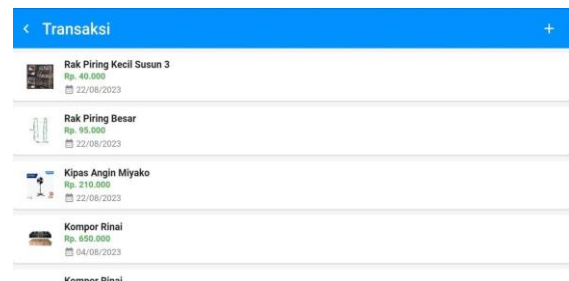
Gambar 2. Menu Barang



Gambar 3. Input Tambah Barang

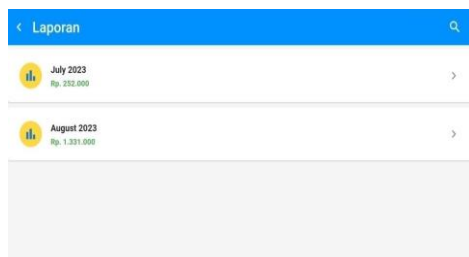
Selanjutnya halaman tambah barang digunakan untuk menambah transaksi barang sesuai barang yang dibeli oleh konsumen yang datang langsung ke toko.

Gambar 4. Menu Transaksi



Gambar 5. Input Jumlah Barang Transaksi

Selanjutnya halaman laporan digunakan untuk melihat penjualan yang telah dilakukan selama satu bulan penuh.



Gambar 6. Menu Laporan



Gambar 7. Detail Transaksi Penjualan

Halaman ganti *username* digunakan untuk mengganti *username* aplikasi penjualan.



Gambar 8. Ganti Username

Kelayakan Aplikasi Penjualan Toko Grosir Alifa Semarang diperoleh dari pengujian dengan angket validasi oleh ahli materi dan angket validasi media.

No	Aspek	Jumlah Skor		Skor Ideal	kriteria
		Ahli 1	Ahli 2		

1	Kegunaan	45	44	50	Sangat Layak
---	----------	----	----	----	--------------

Tabel 1. Validasi Ahli Materi

Berdasarkan hasil penelitian presentase dari masing-masing validator ahli materi I dan II didapatkan hasil rata-rata dari kedua validator yang dilakukan oleh karyawan Toko Grosir Alifa yaitu :

$$\text{Presentase 1} = 45/50 \times 100\% = 90\%$$

$$\text{Presentas 2} = 44/50 \times 100\% = 88\%$$

$$\text{Rata-rata} = 90\% + 88\% = 178\% / 2 = 89\%$$

Berdasarkan perhitungan rata-rata presentase kedua validator materi aplikasi, dapat dinyatakan bahwa Aplikasi Penjualan Toko Grosir Alifa dalam kategori sangat layak yaitu sebesar 89%.

No	Aspek	Jumlah Skor		Skor Ideal	kriteria
		Ahli 1	Ahli 2		
1	Kegunaan	12	12	15	Layak
2	Kepuasan	16	16	20	Layak
3	Penyajian Media	20	20	25	Layak
4	Kelayakan Bahasan	12	12	15	Layak

Presentase 1 = $60/75 \times 100\% = 80\%$

Presentas 2 = $60/75 \times 100\% = 80\%$

Rata-rata = $80\% + 80\% = 160\% / 2 = 80\%$

SIMPULAN

Kesimpulan dari hasil penelitian ini adalah Aplikasi penjualan untuk Toko Grosir Alifa Semarang dibuat menggunakan software dart, flutter, VS code sehingga memudahkan proses input, melakukan perhitungan dan penyimpanan data. Aplikasi Penjualan Toko Grosir Alifa Semarang sebesar 90% dan 88% dengan hasil rata-rata yang didapatkan sebesar 89%. Sedangkan hasil perhitungan dari validasi ahli media (dosen PTI UPGRIS Semarang) Aplikasi Penjualan Toko Grosir Alifa Semarang sebesar 80% dan 80% dengan hasil rata-rata yang didapatkan sebesar 80%. Dengan hasil yang didapatkan tersebut, Aplikasi Penjualan Toko Grosir Alifa Semarang dinyatakan valid.

DAFTAR PUSTAKA

Ardiyansyah, Mohammad Fahrizal & Arief Senja Fitriani (2021). Sistem Manajemen Penjualan di Toko Kelontong Berbasis Ponsel. *Seminar Nasional & Call Paper Fakultas Sains dan Teknologi (SENASAINS)*, Volume 1 Nomor 1.

Loi, Kristoforus Paska, Kristina Sara & Anastasia Mude (2022). Implementasi Sistem Penjualan Produk Sembako Pada Toko Athesia Prima Menggunakan Metode RAD. *JURNAL Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*. Volume 7, Nomor 2.

Mayasari, T. O. (2017). Desain Interaksi Aplikasi Pengendali Smart Home Menggunakan Smartphone Android. *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Kompututer*, Volume 1 Nomor 2. 139-147.

Sudiarto, Aris., Istikomah Indah Lestari, Muhamad Sadali & Hamzah Ahmadi (2022). Penerapan Aplikasi Penjualan E-Sembako Berbasis Android Pada Toko Rafa Untuk Meningkatkan Omset Pendapatan. *Infotek : Jurnal Informatika dan Teknologi*, Volume 5 Nomor 1.